

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardiyan, R., Nasution, H., & Tursina, T. (2019). Aplikasi Tes Buta Warna dengan Metode Ishihara Metode Colour Gradation dan Metode Farnsworth. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 7(4), 250. <https://doi.org/10.26418/justin.v7i4.34184>
- Arikunto, S. (2006). *Metode Penelitian Kualitatif*. bumi aksara.
- Arikunto, P. D. S. (2009). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (1996). *MANAJEMEN PENELITIAN*. rineka cipta.
- Cleary, G., Membrey, W. L., Jayaram, H., Thyagarajan, S., & Laidlaw, D. A. H. (2016). Long Term Repeatability of Colour Vision Tests: The Cambridge Colour Contrast Test, Ishihara Pseudoisochromatic Plates, and the Farnsworth Munsell 100 Hue Test. *Investigative Ophthalmology & Visual Science*, 47(13), 3705.
- Estrada, R., & Sarwoko, E. A. (2020). Aplikasi Tes Buta Warna Dengan Metode Ishihara dan Farnsworth Munsell D-15 ( Studi Kasus : Puskesmas Rowosari ). *Jurnal Masyarakat Informatika*, 10, 11–19.
- Fruhling, A and Lee, S. (2017). *Assessing the Reliability, Validity and Adaptability of PSSUQ*. 5(2), 64–69. <https://doi.org/10.30656/jsii.v5i2.778>
- Goulart, P. R. K., Bandeira, M. L., Tsubota, D., Oiwa, N. N., Costa, M. F., & Ventura, D. F. (2018). A computer-controlled color vision test for children based on the Cambridge Colour Test. *Visual Neuroscience*, 25(3), 445–450. <https://doi.org/10.1017/S0952523808080589>
- Hoffmann, A., & Menozzi, M. (2019). Applying the Ishihara test to a PC-based screening system. *Displays*, 20(1), 39–47. [https://doi.org/10.1016/S0141-9382\(98\)00053-5](https://doi.org/10.1016/S0141-9382(98)00053-5)
- Kurnia, R. (2017). Penentuan Tingkat Buta Warna Berbasis His Dengan Banyak Warna Pada Citra Isihara. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2009 (SNATI 2009)*, IV(1), 54–77.
- Permana, E. (2017). MPLEMENTASI SISTEM BERBASIS WEB untuk VISUALISASI TES BUTA WARNA (Colorblind Test). 2017.
- Pressman, R. S. (2010). *rekayasa perangkat lunak : Pendekatan praktisi (I)*.
- Pressman, R. S. (2012). *rekayasa perangkat lunak : Pendekatan Praktisi (III)*.

- Roger S. Pressman, P. D. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak - Buku Satu, Pendekatan Praktisi*. In *Software Engineering: A Practitioner's Approach, Seventh Edition*. <https://doi.org/10.1098/rspb.2012.1110>
- Subang, S. (2016). \*1 , #2. April, 1–12.
- Sugoyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitaatif dan R&D*. alfabeta.
- Sugiyono, P. D. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitaatif dan R&D* (Vol. 4, Issue 2). Alfabeta.
- Widianingsih, R., Harsa Kridalaksana, A., & Rofiq Hakim, A. (2019). Aplikasi Tes Buta Warna Dengan Metode Ishihara Berbasis Komputer. *Jurnal Informatika Mulawarman*, 5(1), 36–41.
- Yusro, M. (2019). *Color Blindness Test By Ishihara Method Based on Microcontroller System*.