

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penerapan metode Simple Additive Weighting (SAW) untuk menentukan rekomendasi pengajar pada lembaga pelatihan pengembangan SDM dan pengembangan aplikasi berbasis web dapat diberikan kesimpulan sebagai berikut:

- a. Metode Simple Additive Weighting dapat menyelesaikan permasalahan dan membuah proses rekomendasi pemilihan lokasi media pemasaran menjadi lebih objektif serta efektif dikarenakan adanya penambahan kriteria penilaian sehingga dapat merekomendasikan lokasi menjadi lebih tepat sesuai dengan kriteria yang diinginkan.
- b. Dengan penerapan metode Simple Additive Weighting pada prototype Sistem Rekomendasi pemilihan lokasi media promosi, menjadikan Proses penilaian dan rekomendasi lokasi menjadi lebih dinamis dan juga efektif sehingga memudahkan pihak ISP untuk mendapatkan rekomendasi terbaik.
- c. Prototype sistem telah dilakukan uji kelayakan dan uji hasil yang melibatkan dua orang tenaga ahli dan 2 orang pengguna, didapatkan hasil 89% pada sysuse, mendapatkan 91% pada kategori infoqual, mendapat 87% pada interqual dan secara keseluruhan sistem mendapat nilai 96% yang berarti sistem "sangat layak" untuk digunakan. Sedangkan pada uji ahli memperoleh nilai 100% yang berarti sistem sudah berjalan sesuai dengan fungsinya. Dan Pada uji hasil di dapatkan nilai 0.66 yang berarti metode SAW memiliki perbedaan hasil yang "Tinggi" dibandingkan dengan metode penilaian sebelumnya.
- d. Dikarenakan terdapat kenaikan akurasi pada perhitungan metode SAW, dapat ditarik kesimpulan bahwa penerapan metode SAW dapat membantu dalam penentuan lokasi penempatan media promosi dengan lebih cepat dan akurat dibandingkan dengan metode sebelumnya yang dilakukan secara konvensional.

B. Saran

Saran yang diajukan untuk pengembangan selanjutnya yaitu:

- a. Metode Simple Additive Weighting (SAW) dapat dikombinasikan dengan metode lain seperti AHP untuk menentukan nilai bobot setiap kriteria dan menentukan Nilai Consistency Ratio (CR) yang digunakan untuk menilai seberapa layak bobot kriteria yang digunakan.
- b. Pengembangan aplikasi dapat diperluas lagi agar dapat diakses melalui media lain seperti pengembangan aplikasi android, IOS dan desktop.