

## **BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **A. KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, kesimpulan yang bisa diuraikan antara lain :

1. Berdasarkan pada hasil penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa Algoritma First Come First Serve dapat digunakan untuk mengatur antrian secara tepat sehingga dapat mempermudah pengguna membooking lapangan didalam Aplikasi Penyewaan Lapangan.
2. Dari hasil data kuesioner pengguna, penerapan algoritma first come first serve pada aplikasi penyewaan lapangan di GOR bulutangkis sawojajar berfungsi dengan baik dan dinyatakan layak dengan nilai persentase kelayakan sebesar 79,08 %..
3. Dari hasil data kuesioner ahli sistem informasi aplikasi penyewaan lapangan yang telah dibuat berfungsi dengan baik dan dinyatakan layak dengan nilai persentase kelayakan sebesar 90%.

Berdasarkan hasil analisis data kuesioner penerapan Algoritma First Come First Serve dapat berfungsi dengan baik dan dinyatakan layak dengan nilai persentase kelayakan sebesar 79,08%.

### **B. SARAN**

Saran dalam penelitian tentang penerapan algoritma first come first serve pada aplikasi penyewaan lapangan di GOR Bulutangkis Sawojajar ialah sebagai berikut:

1. Pada penelitian ini objek yang digunakan adalah lapangan bulutangkis, diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat dikembangkan dengan objek lain selain lapangan bulutangkis.
2. Peneliti bisa menambahkan QR Code untuk verifikasi saat konfirmasi booking lapangan.
3. Untuk penelitian selanjutnya dapat menggunakan metode lainnya seperti Algoritma Multiple Feedback Queue (MFQ).

**[ Lembar ini sengaja dikosongkan ]**