

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG
MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE (STUDI KASUS : PT. DIGI
ASIA BIOS)**

SKRIPSI

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh Ujian
Sarjana Komputer (S.Kom)**

OLEH :

MUHAMMAD AGBI

1414728

JENJANG STRATA 1 (S1)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI



SEKOLAH TINGGI ILMU KOMPUTER BINANIAGA

BOGOR

2019

LEMBAR PERSETUJUAN EVALUASI

Judul : Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang

Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus : PT. Digi Asia

Bios)

Oleh : Muhammad Agbi

NPM : 1414728

Karya tulis Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui sebagai karya tulis ilmiah penelitian.

Bogor, 2019

Dewan penguji :

1. Irmayansyah, M.Kom.
NIP: 11.120.0404

2. Lis Utari, M.Kom.
NIP: 11.120.0209

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang

Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus : PT. Digi Asia
Bios)

Oleh : Muhammad Agbi

NPM : 1414728

Karya tulis Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui sebagai karya tulis ilmiah penelitian.

Bogor, Januari 2019

Disetujui Oleh:

Pembimbing I

Pembimbing II

Adiat Pariddudin, S.Kom, M.Kom

NIP: 11.120.0606

Anggra Triawan, S.Kom, M.Kom

NIP: 11.120.1003

Ketua Program Studi

Sistem Informasi

Irmayansyah, M.Kom

NIP: 11.120.0404

Wakil Ketua Bidang Akademik,

Irmayansyah, M.Kom

NIP: 11.120.0404

**LEMBAR PENGESAHAN KARYA PENELITIAN DAN PENULISAN
ILMIAH TUGAS AKHIR**

Judul : Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Menggunakan
Metode Prototype (Studi Kasus : PT. Digi Asia Bios)
Peneliti/Penulis : Muhammad Agbi, NPM : 1414728

Disetujui dan disahkan sebagai karya penelitian dan karya tulis ilmiah

Bogor, Februari 2019

Disahkan Oleh :

Ketua,

Dr. Ismulyana Djan, SE. MM

TENTANG PENYUSUN



Muhammad Agbi, lahir dibogor 17 Agustus 1994. Menyelesaikan pendidikan Sekolah Dasar di SDN Kedung Waringin 04 pada tahun 2006/2007, menyelesaikan Sekolah Menengah Pertama di MTs. Mathla'ul Anwar, menyelesaikan Sekolah Menengah Atas di SMK Wira Buana 2. Setelah itu melanjutkan pendidikan ke perguruan tinggi jenjang strata 1 (S1) di STIKOM Binaniaga Bogor dengan jurusan Sistem Informasi.

PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam penelitian ini merupakan hasil karya sendiri dan tidak menjiplak karya orang lain. Apabila di dalam penelitian ini terdapat bagian isi dikutip dari karya orang lain, maka penulis aslinya tentu juga disebutkan dari kutipan tersebut.

Apabila dikemudian hari terdapat gugatan dari pihak-pihak tertentu mengenai seluruhnya atau sebagian dari karya tulis ini, saya akan menerima sanksi secara hukum dan peraturan yang berlaku. Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya.

Bogor, Februari 2019

Muhammad Agbi

ABSTRAK

Nama : Muhammad Agbi
Judul : Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus : PT. Digi Asia Bios)
Tahun : 2019
Halaman : xiii/47 halaman

Sistem persediaan barang yang tepat dan sesuai merupakan hal penting bagi PT. Digi Asia Bios dalam bidang persediaan dan permintaan barang yang meliputi Alat Tulis Kantor (ATK) dan Merchandise, sehingga perlu adanya proses pendataan terhadap persediaan barang. Proses ini penting dilakukan untuk memonitor persediaan barang apakah sesuai antara pendataan dengan stok barang yang tersedia. Proses pendataan persediaan barang yang masih dilakukan secara manual memiliki beberapa kekurangan yaitu dalam hal pendataan yang tidak sesuai dengan stok barang yang terkadang tidak ada barang yang akan diminta oleh karyawan. Hal ini menjadi dasar pemikiran bagaimana membuatkan sebuah sistem persediaan barang sehingga memudahkan untuk monitoring persediaan barang, permintaan barang dan pembuatan laporan. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat memberikan informasi mengenai persediaan barang. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang yang dapat membantu staff gudang untuk monitoring persediaan barang dan karyawan untuk melakukan permintaan barang yang akan digunakan. Metode *Prototyping* adalah salah satu metode pendekatan dalam pengembangan software, pengembangan yang cepat dan pengujian terhadap model kerja (*prototype*) dari sistem baru melalui proses interaksi dan berulang-ulang yang biasa digunakan ahli sistem informasi. Pengembangan dimulai dari pengumpulan kebutuhan dengan cara observasi lapangan, dan dilanjutkan ke tahapan perencanaan cepat, dalam tahapan ini dibuat usecase diagram, sequence diagram, class diagram, dan diagram deployment. Setelah tahapan perencanaan cepat lalu dilanjutkan ke tahapan membangun *prototype*, pada tahapan ini *prototyping* yang sudah di sepakati di terjemahkan kedalam bahasa pemrograman yang sesuai. Setelah tahapan membangun *prototype* selesai sistem sudah dapat di uji coba kelayakan, pengguna mengevaluasi apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan. Dari hasil pengembangan ini menghasilkan sebuah sistem pengelolaan persediaan barang dan telah diuji menggunakan metode kuesioner yang menyatakan bahwa Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang termasuk dalam kategori layak untuk diterapkan dengan persentasi kelayakan sebesar 86,7%. Dengan demikian Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang siap untuk diimplementasikan oleh PT. Digi Asia Bios dalam melakukan pengelolaan persediaan barang.

Keyword: *Sistem Informasi, Persediaan barang, Prototyping.*

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penyusun panjatkan kehadiran Alloh SWT karena limpahan rahmat dan karunia-Nya penelitian berjudul “Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus : PT. Digi Asia Bios)” dapat diselesaikan dengan baik.

Harapan saya semoga penelitian ini dapat membantu menambah pengetahuan dan pengalaman bagi para pembaca, sehingga saya dapat memperbaiki bentuk maupun isi penelitian ini sehingga kedepannya dapat lebih baik.

Penyusun menyadari skripsi tidak luput dari berbagai kekurangan. Penyusun mengharapkan penelitian pengembangan ini dapat memberikan manfaat bagi bidang pendidikan dan penerapan dilapangan serta dapat dikembangkan lagi lebih lanjut.

Bogor, Januari 2020

Penyusun

UCAPAN TERIMA KASIH

Syukur alhamdulillah senantisa terlimpahkan kehadiran Alloh SWT yang selalu memberikan kenikmatan berupa kenikmatan iman, islam, kesehatan dan kemudahan. Sholawat serta salam semoga tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta Keluarga, para sahabat, dan umatnya.

Hormat dan terima kasih saya ucapkan kepada kedua orang tua tercinta yaitu ayahanda Sukarma dan Ibunda Yuyun Mariam yang telah mencerahkan segenap tenaga dan kasih sayang baik moril ataupun materil. Semoga Alloh SWT selalu memberikan kesehatan dan keberkahan didunia dan akhirat atas budi baik yang telah diberikan kepada penulis.

Hormat dan terima kasih penyusun berikan kepada Bapak Anggra Triawan, M.Kom selaku Pembimbing I dan Bapak Adiat Pariddudin, M.Kom selaku Pembimbing II yang telah membantu penulisan skripsi ini. Serta ucapan terima kasih kepada :

1. Ibu Irmayansyah, M.Kom selaku Wakil Ketua Bidang Akademik.
2. PT. Digi Asia Bios selaku Objek Penelitian.
3. Semua pihak yang telah membantu penyelesaian skripsi ini.

Akhir kata penyusun menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, penulis memohon saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaannya dan semoga bermanfaat bagi kita semua. Amiin.

Bogor, Januari 2020

Muhammad Agbi

DAFTAR ISI

COVER

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGESAHAN KARYA PENELITIAN DAN PENULISAN ILMIAH TUGAS AKHIR.....	iv
TENTANG PENYUSUN	v
PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Maksud dan Tujuan	3
D. Kegunaan/Pentingnya Penelitian.....	3
E. Ruang Lingkup.....	4
F. Definisi Istilah.....	4
BAB II KERANGKA TEORITIS.....	5
A. Tinjauan Pustaka	5
B. Landasan Teori.....	6
C. Kerangka Pemikiran.....	12
BAB III METODE PENGEMBANGAN	13
A. Model Pengembangan.....	13
B. Prosedur Pengembangan	14
C. Uji Coba Produk.....	15
1. Design Uji Coba	15
2. Subjek Uji Coba.....	16
D. Jenis Data.....	16
E. Instrumen Pengumpulan Data	16
F. Teknik Analisis Data	19
BAB IV	21
HASIL DAN PEMBAHASAN	21
A. Deskripsi Objek Pengembangan	21
B. Hasil Pengembangan.....	21

1. Analisis Kebutuhan.....	21
2. Perancangan Cepat	26
BAB V	47
KESIMPULAN DAN SARAN	47
A. Kesimpulan.....	47
B. Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN.....	51

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi – kisi Instrumen Untuk Pengguna.....	16
Tabel 3.2 Skala Likert	17
Tabel 3.3 Kategori Kelayakan	19
Tabel 4.1 Data ATK.....	21
Tabel 4.2 Data merchandise	24
Tabel 4.3 Identifikasi Kebutuhan Sistem	25
Tabel 4.4 Kuesioner uji coba pengguna.....	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka pemikiran	12
Gambar 3.1 Model Prototype	13
Gambar 3.2 Prosedur Pengembangan	14
Gambar 4.1 Alur Bisnis Lama	25
Gambar 4.2 Alur Bisnis Baru.....	26
Gambar 4.3 Use Case	27
Gambar 4.4 <i>Sequence Login</i>	27
Gambar 4.5 <i>Sequence Input data barang</i>	28
Gambar 4.6 <i>Sequence Input Barang Masuk</i>	29
Gambar 4.7 <i>Sequence Ubah Data Barang</i>	29
Gambar 4.8 <i>Sequence View Barang</i>	30
Gambar 4.9 <i>Sequence Input Permintaan Barang</i>	31
Gambar 4.10 <i>Sequence Approval Permintaan Barang</i>	31
Gambar 4.11 <i>Sequence Cetak Laporan</i>	32
Gambar 4.12 <i>Sequence Logout</i>	33
Gambar 4.13 <i>Class Diagram</i>	33
Gambar 4.14 Desain Login	34
Gambar 4.15 Desain Tampilan Utama.....	34
Gambar 4.16 Desain Menu Data Master.....	35
Gambar 4.17 Desain Input Data Barang	35
Gambar 4.18 Desain Form ubah data barang.....	36
Gambar 4.19 Desain list barang masuk	36
Gambar 4.20 Desain input barang masuk.....	37
Gambar 4.21 Desain list barang keluar	37
Gambar 4.22 Desain form permintaan barang	38
Gambar 4.23 Desain approval permintaan barang	38
Gambar 4.24 Deployment	39
Gambar 4.25 Halaman Login	40
Gambar 4.26 Menu Utama.....	40
Gambar 4.27 halaman stok barang.....	41
Gambar 4.28 Input data barang	41
Gambar 4.29 Halaman ubah barang.....	42
Gambar 4.30 Halaman Permintaan Barang	42
Gambar 4.31 Halaman Input Barang	43
Gambar 4.32 Menu barang keluar	43
Gambar 4.33 halaman Menu Laporan	44
Gambar 4.34 Hasil Laporan	44