

**PENERAPAN SERVICE ORIENTED ARCHITECTURE PADA PUSH NOTIFICATION  
UNTUK PENYEBARAN INFORMASI DI PERGURUAN TINGGI**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh ujian Sarjana Komputer  
(S.Kom)**

**Oleh :**

**Muhammad Abdul Fahmi**

**NPM : 15160024**

**JENJANG STRATA 1 (S1)**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**



**UNIVERSITAS BINANIAGA INDONESIA**

**Fakultas Informatika dan Komputer**

**BOGOR**

**2021**

## **LEMBAR PERSETUJUAN EVALUASI**

Judul : Penerapan Service Oriented Architecture Pada Push Notification Untuk Penyebaran Informasi Di Perguruan Tinggi  
Oleh : Muhammad Abdul Fahmi, NPM : 15160024  
Jenjang : Strata 1 (S1)  
Fakultas : Informatika dan Komputer  
Program Studi : Teknik Informatika

Karya tulis tugas akhir ini telah diperiksa dan disetujui sebagai karya tulis ilmiah penelitian,  
Pada September 2022,  
Disetujui Oleh :

1. Irmayansyah, S.Kom, M.Kom

NIDN : 0415118004

---

2. Anggra Triawan., M.Kom

NIDN : 11304011

---

3. Binanda Wicaksana, M.Kom

NIDN : 0403059001

---

## **LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI**

Judul : Penerapan Service Oriented Architecture Pada Push Notification  
Untuk Penyebaran Informasi Di Perguruan Tinggi

Peneliti : Muhammad Abdul Fahmi, NPM : 15160024

Karya tulis ini telah diperiksa dan disetujui sebagai karya ilmiah penelitian,

Pada September 2022

Disetujui Oleh :

Pembimbing I

Pembimbing II

Adiat Pariddudin, M.Kom

Hudori, M.Kom

NIDN : 0401129001

NIDN : 0415087801

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika

Anggra Triawan..M.Kom

NIDN : 11304011

**LEMBAR PENGESAHAN KARYA PENELITIAN DAN PENULISAN ILMIAH**  
**TUGAS AKHIR**

Judul : Penerapan Service Oriented Architecture Pada Push Notification Untuk  
Penyebaran Informasi Di Perguruan Tinggi  
Oleh : Muhammad Abdul Fahmi, NPM : 15160024

Disetujui dan disahkan sebagai karya tulis ilmiah penelitian  
Pada September 2022

Disetujui Oleh :

Dekan Fakultas Informatika dan Komputer

Irmayansyah, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0415118004

## TENTANG PENYUSUN



**Muhammad Abdul Fahmi (15160024)**

lahir di Bogor, 3 Juni 1997. Menyelesaikan pendidikan sekolah dasar di SD Negeri Pondok Rumput II Bogor pada tahun 2009, menyelesaikan Sekolah Menengah Pertama di SMP Negeri 12 Bogor pada tahun 2012 , menyelesaikan Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) di SMK TI Kosgoro Bogor lulus pada tahun 2015. Setelah itu melanjutkan pendidikan ke perguruan tinggi jenjang strata 1 (S1) di Universitas Binaniaga Bogor dengan Jurusan Teknik Informatika.

## **PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : .....

NPM : .....

Prodi Studi : .....

Tahun Masuk Dan Tahun : .....

Keluar

Judul : .....

Karya tulis penelitian ini benar merupakan hasil karya dan pemikiran sendiri, bukan merupakan hasil penjiplakan dan pengambil alihan dari hasil karya dan pemikiran orang lain yang diakui sebagai hasil karya dan pemikiran sendiri. Penelitian yang diambil dari sumber lain telah dicantumkan dengan mencantumkan penulisnya. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini merupakan hasil penjiplakan atau pengambil alihan dari hasil karya dan pemikiran orang lain maka penyusun bersedia menerima sanksi atas perbuatannya.

Demikian peryataan ini dibuat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.



Bogor, September 2022

Yang membuat pernyataan

Muhammad Abdul Fahmi

NPM : 15160024

## **ABSTRAK**

Judul	:	Penerapan Service Oriented Architecture Pada Push Notification Untuk Penyebaran Informasi Di Perguruan Tinggi
Nama	:	Muhammad Abdul Fahmi, NPM : 15160024
Tahun	:	2021
Halaman	:	XI/58 Halaman

Selama ini proses penyebaran informasi dikampus pada bagian – bagian yang terkait, ingin menyampaikan informasi akademik dan non akademik dll biasanya menyampaikan informasinya kepada bagian IT, lalu melalui bagian IT dimasukkan ke dalam sistem sehingga sistem tersebut akan tampil dilayar TV informasi. Namun setelah informasi tersebut ditampilkan, masih banyak mahasiswa yang tidak membaca informasi tersebut. *Service Oriented Architecture* merupakan istilah yang menjadi trend dalam teknologi terbaru di dunia TI. Mengacu kepada nama *Service Oriented Architecture* merupakan sebuah pendekatan dalam merancang (arsitek) sistem dimana service yang ada dalam masing-masing sistem yang ada. Pengembangan Aplikasi tersebut akan menghasilkan push notification penyebaran informasi yang efektif untuk membantu bidang BA'AK (Bidang Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan) dalam memberikan informasi kepada setiap mahasiswa yang ada diluar kampus maupun diluar kampus. Sudah dilakukan uji ahli pada aplikasi yang dibangun, dengan nilai kelayakan sebesar 100% yang bermakna aplikasi yang dibangun layak. Sudah dilakukan uji kelayakan pada aplikasi yang dibangun, dengan nilai kelayakan sebesar 75,25% yang bermakna aplikasi yang dibangun layak.

**Kata Kunci : Informasi, Service Oriented Architecture, Push Notification.**

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur dipanjangkan kepada Allah SWT berkat Rahmat, Hidayah, dan Karunia-Nya kepada kita semua sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Penerapan Service Oriented Architecture Pada Push Notification Untuk Penyebaran Informasi Di Perguruan Tinggi”. Laporan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menempuh ujian Sarjana Komputer (S.Kom) di Universitas Binaniaga Bogor.

Dalam skripsi ini penyusun membahas tentang Penerapan Service Oriented Architecture Pada Push Notification Untuk Penyebaran Informasi Di Perguruan Tinggi. Penyusun berharap penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Semoga Allah SWT meridhoi segala usaha kita.

Bogor, September 2022

Penyusun

Muhammad Abdul Fahmi

NPM : 15160024

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN EVALUASI .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN KARYA PENELITIAN DAN PENULISAN ILMIAH TUGAS AKHIR.....	iv
TENTANG PENYUSUN .....	v
PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	vi
ABSTRAK .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Permasalahan .....	3
C. Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
D. Spesifikasi Produk yang diharapkan.....	4
E. Signifikansi Penelitian dan Pengembangan.....	4
F. Asumsi dan Keterbatasan.....	5
G. Definisi Istilah Dan Definisi Operasional.....	5
BAB II.....	7
Kerangka Teoritis.....	7
A. Landasan Teori.....	7
B. Tinjauan Pustaka.....	10
C. Kerangka Pemikiran .....	23
D. Hipotesis.....	25
Bab III .....	27
METODELOGI PENGEMBANGAN .....	27
A. Metode Penelitian .....	27
B. Model Pengembangan.....	28
C. Prosedur Pengembangan.....	31
1. Desain Uji Coba .....	32
2. Jenis Data .....	33
E. Instrumen Pengumpulan Data .....	33
F. Teknik Analisis Data .....	39
BAB IV Hasil dan Pembahasan .....	41
A. Deskripsi Objek Penelitian.....	41
B. Hasil Pengembangan .....	41
1. Pengumpulan Kebutuhan dan Analisis .....	41

2. Perancangan Cepat.....	44
3. Rancangan Tampilan.....	47
4. Membuat Prototype.....	48
C. Uji Kelompok .....	49
BAB V Kesimpulan dan Saran.....	55
A. Kesimpulan.....	55
B. Saran.....	55
DAFTAR RUJUKAN .....	57
LAMPIRAN .....	59

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2. 1 Push Notification Pada Android.....	8
Gambar 2. 2. Kerangka Pemikiran .....	24
Gambar 3. 1. Langkah langkah penelitian dan pengembangan.....	27
Gambar 3. 2. Model Pengembangan Prototype .....	30
Gambar 3. 3. Prosedur Pengembangan .....	32
Gambar 4. 1 Mendapatkan informasi kampus .....	42
Gambar 4. 2 Mendapatkan informasi kampus .....	42
Gambar 4. 3 Push Notification .....	45
Gambar 4. 4 Gambar Push Notification .....	46
Gambar 4. 5 Rancangan Tampilan Admin .....	47
Gambar 4. 6 Rancangan Tampilan Mahasiswa .....	47
Gambar 4. 7 Rancangan Database .....	47
Gambar 4. 8 Deployment Diagram .....	48
Gambar 4. 9 Arsitektur Jaringan .....	48

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Tinjauan Pustaka Hasil dan Perbedaan Penelitian .....	20
Tabel 3. 1 Contoh Tabel Hasil Pengujian Blackbox .....	34
Tabel 3. 2 Tabel Pertanyaan terbuka untuk Ahli .....	35
Tabel 3. 3 Tabel Quisoner PSSUQ .....	36
Tabel 3. 4 Aturan Perhitungan Score PSSUQ .....	37
Tabel 3. 5 Tabel Pertanyaan terbuka untuk pengguna .....	38
Tabel 3. 6 Skala Likert .....	38
Tabel 3. 7 Skoring Skala Guttman .....	39
Tabel 3. 8 Kategori Kelayakan Menurut Arikunto .....	40
Tabel 4. 1 Kebutuhan Sistem BAAK .....	43
Tabel 4. 2 Kebutuhan Sistem Mahasiswa .....	43
Tabel 4. 3 Kebutuhan Hardware .....	43
Tabel 4. 4 Kebutuhan Software .....	44
Tabel 4. 5 Tabel Hasil Uji Coba Pengguna .....	50
Tabel 4. 6 Kuisioner Untuk Uji Kesesuaian Aplikasi Oleh Ahli .....	51
Tabel 4. 7 Kuisioner Untuk Uji Kesesuaian Aplikasi Oleh Ahli 2 .....	52
Tabel 4. 8 Hasil Kuisioner Untuk Ahli .....	53