

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan dalam penelitian ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- (a) Metode *Simple Additive Weighting* dapat menyelesaikan permasalahan rekomendasi penerima beasiswa yang tadinya bersifat subjektif, kini menjadi lebih objektif dikarenakan adanya penambahan kriteria penilaian sehingga dapat merekomendasikan penerima beasiswa menjadi lebih tepat
- (b) Dengan sistem pendukung keputusan menentukan rekomendasi penerima beasiswa menjadi tepat sasaran karena menggunakan kriteria berdasarkan Permendikbud sebagai salah satu instrumen kriteria.
- (c) Menerapkan metode simple additive weighting dapat memberikan rekomendasi penerima beasiswa, pemilihan menjadi lebih efektif dan dapat di pertanggung jawabkan dari sebelumnya.
- (d) *Prototype* sistem telah dilakukan uji kelayakan dan uji hasil yang melibatkan 2 orang tenaga ahli dan 2 orang pengguna, didapatkan hasil 83.3% pada *sysuse*, mendapatkan 85% pada kategori *infoqual*, mendapat 82.5% pada *interqual* dan secara keseluruhan sistem mendapat nilai 85% yang berarti sistem “sangat layak” untuk digunakan. Sedangkan pada uji ahli memperoleh nilai 100% yang berarti sistem sudah berjalan sesuai dengan fungsinya. Dan Pada uji hasil di dapatkan nilai 0,91 dengan predikat “tinggi” yang berarti metode SAW memiliki perbedaan hasil yang signifikan dibandingkan dengan metode penilaian sebelumnya.

B. Saran

Adapun saran yang diberikan untuk pengembangan sistem lebih lanjut, yaitu sebagai berikut:

- (a) Menambahkan variabel menjadi lebih tepat dalam sistem rekomendasi penentuan penerima beasiswa, Adapun variabel yang disarankan adalah nilai absensi, surat keterangan tidak mampu (SKTM), prestasi akademik, Semester dan lainnya.
- (b) Disarankan untuk penelitian lebih lanjut, metode *Simple Additive Weighting* (SAW) dikombinasikan dengan metode Fuzzy karena untuk memetakan suatu ruang input ke dalam ruang output. Untuk sistem yang sangat rumit, penggunaan logika fuzzy (fuzzy logic) adalah salah satu pemecahannya