

DAFTAR RUJUKAN

- Abidin, R. (2016, April 27). *Pengertian Location Based Services (LBS) dan Komponennya*. Diambil kembali dari <https://teknojurnal.com/pengertian-location-based-services-lbs-dan-komponennya/>
- agustina, N. (2016). *PENGEMBANGAN APLIKASI LOCATION BASED SERVICE UNTUK INFORMASI DAN PENCARIAN LOKASI PARIWISATA DI KOTA CIMAHI BERBASIS ANDROID*.
- Aljufri, F. (2012). *Sistem Pemandu Pencarian Masjid Terdekat*.
- Almuzakki, M. A. (2013). *Rancang Bangun Aplikasi Location-Based Service Pencarian LokasiWisata Di Kota Semarang Berbasis Android*.
- Badrul Anwar, H. J. (2014). *Implementasi Location Based Service Berbasis android Untuk Mengetahui posisi User*.
- BPS. (2016). *Hasil Sementara Pendaftaran Usaha Sensus Ekonomi 2016 Tahap Awal*. Diambil kembali dari www.bps.go.id: <https://se2016.bps.go.id/umkumb/>
- Crosstechno.com. (2019). *Apa itu Flutter. Diakses tanggal 17 Agustus 2019 dari*. Diambil kembali dari <https://crosstechno.com/blog/view/apa-itu-flutter->.
- Djoko Adi Walujo, T. K. (2020). *Pengendalian Kualitas. Surabaya: Scopindo Media Pustaka*.
- Endarto, D. (2009). *Geografi 3 : Untuk SMA/MA Kelas XII. Jakarta. Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional*.
- Hartanto, A. A. (2003). *Mengenal Aspek Teknik dan Bisnis Location Based Service*.
- Kathryn Widhiyanti, S. M. (t.thn.). *Perancangan Aplikasi GEO-Location Sharing Dengan Location Based Service Pada Sistem Operasi Android, 2015*.
- Lewis, J. R. (2012). *Usability Testing Handbook of Human Factors and Ergonomics. New York: Wiley*.
- M. Fikri Rofi' Udin, M. Z. (2019). *DETEKSI PENJUAL KELILING ONLINE TERDEKAT MENGGUNAKAN ANDROID DAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS*.
- M. Sidi Mustaqbal, R. F. (2015). *Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box testing Boundary Values Analysis. Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan Vol. 1 , No 3*.
- Mulyadi Deddy, J. H. (2019). *Ukuran Kualitas Pengembangan Aplikasi*.
- Munari, A. S. (2020). *Panduan Lengkap Algoritma Haversine Formula Pada Sistem Monitoring Mahasiswa Internship Berbasis GPS*.
- Muslim, M. (2018). *Mobile App Online Menggunakan Location Based Service & Metode Haversine Dalam Pengimplementasian Medan*.
- Muwahhid, M. A. (2017). *APLIKASI GEOLOKASI PADA PEDAGANG KELILING TERDEKAT UNTUK ANTREAN PEMBELIAN SECARA REALTIME BERBASIS ANDROID*.
- Prahasta, E. (2014). *Sistem Informasi Gografis Konsep-Konsep Dasar (Perspektif Geodesi & Geomatika)*.
- Putra, E. S. (2014). *RANCANG BANGUN APLIKASI PENCARIAN LOKASI TOKO OLEH-OLEH YOGYAKARTA DENGAN METODE LOCATION BASED SERVICE (LBS) BERBASIS ANDROID*.

- Raharjo, B. (2019). *Pemrograman Android dengan Flutter*.
- Rizki, D. (2019). *Mengenal Prototyping*. Diambil kembali dari medium.com:
<https://medium.com/dot-intern/sdlc-metode-prototype-8f50322b14bf>
- Salamun. (2016). Pelacakan Lokasi Dengan Google Map Menggunakan Fitur Perkiraan Waktu Sampai (ETA) Pada Aplikasi Delivery Pizza Berbasis Android, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.
- Saputra, A. M. (2019). *Sistem Penjualan Pedagang Keliling Berbasis Geolocation*.
- Saputra, W. (2019). *Perancangan Aplikasi Smart Rekomendasi Untuk Pedagang Makanan Keliling Menggunakan Push Notification Dan Location Based Service (LBS) Berbasis Android*.
- Shalahudin, R. A. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur & Berorientasi Objek)*. Politeknik Negri Sriwijaya.
- Supriyanto, A. d. (1999). *Penelitian Tentang Sektor Informal*. *Jurnal ekonomi UGM*. Yogyakarta.
- Svennerberg. (t.thn.). *Begining Google Maps API 3*.
- W, M. F. (2015). *Cepat Menguasai Pemrograman Android*.
- Widhiyanti, d. S. (2016). Perancangan Aplikasi GEO-Location Sharing Dengan Location Based Service Pada Sistem Operasi Android.
- Wirasetiawan. (2014). *Formula Haversine*. Diambil kembali dari
<https://wirasetiawan29.wordpress.com/2014/08/18/formula-haversine/>
- Yusup Miftahuddin, S. U. (2020). *PERBANDINGAN METODE PERHITUNGAN JARAK EUCLIDEAN, HAVERSINE*.
- Yushar, I., Purnama, I. P., Sutardi, & Aksara, L. B. (2019). Pengenalan Wajah Berbasis Perhitungan Jarak Fitur LBP Menggunakan Euclidean, Manhattan, Chi Square Distance. *SEMNASITIK*, 386-393.
- Simaremare, H. dan Kurniawan, A. (2016). Perbandingan Akurasi Pengenalan Wajah Menggunakan Metode LBPH dan Eigenface dalam Mengenali Tiga Wajah Sekaligus secara Real-Time. *Jurnal Sains, Teknologi Dan Industri*, vol.14(1), 66–71.