

**SISTEM INFORMASI LAPORAN KEUANGAN  
MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE  
DI KELURAHAN MEKARWANGI**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh  
Ujian Sarjana Komputer (S.Kom.)**

**Oleh:**

**ABDUROCHMAN JUNAEDI**

**NPM: 1411026**

**JENJANG STRATA1(S1)  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**



**SEKOLAH TINGGI ILMU KOMPUTER BINANIAGA  
BOGOR  
2018**

## **LEMBAR PERSETUJUAN EVALUASI**

Judul : Sistem Informasi Laporan Keuangan Menggunakan  
Metode Prototype (Studi Kasus : Kelurahan Mekarwangi)  
Peneliti/Penulis : Abdurochman Junaedi, NPM : 1411026

Karya tulis Tugas Akhir ini telah diuji di depan dewan penguji karya tulis penelitian,  
Pada tanggal : 6 Februari 2019

Dewan Penguji :

1. Irmayansyah, M.Kom. .....  
NIP. 11.120.0404

2. Rajib Ghaniy, S.Kom., M.Kom .....  
NIP. 11.120.0902

## **LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI**

Judul : Sistem Informasi Laporan Keuangan  
Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus : Kelurahan Mekarwangi)

Oleh : Abdurochman Junaedi, NPM : 1411026

Program Studi : Sistem Informasi

Karya tulis Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui sebagai karya tulis ilmiah penelitian.

Bogor, Februari 2019

Disetujui Oleh:

Pembimbing I

Pembimbing II

**Syafril S.Kom. MM**

**NIP: 11.120.0406**

**Lis Utari. S.E. S.Kom.M.Kom**

**NIP: 11.120.0209**

Ketua Program Studi  
Sistem Informasi

**Irmayansyah, M.Kom**

**NIP: 11.120.0404**

Wakil Ketua Bidang Akademik,

**Irmayansyah, M.Kom**

**NIP: 11.120.0404**

## **LEMBAR PENGESAHAN KARYA TULIS ILMIAH**

Judul : Sistem Informasi Laporan Keuangan Menggunakan  
Metode Prototype (Studi Kasus : Kelurahan Mekarwangi)  
Peneliti/Penulis : Abdurochman Junaedi, NPM : 1411026

Disetujui dan disahkan sebagai karya penelitian dan karya tulis ilmiah

Bogor : Februari 2019

Disahkan Oleh :

Ketua,

**DR. Ismulyana Dian, S.E., M.M.**  
**NIP. 11.219.9202**

## TENTANG PENYUSUN



**Abdurochman Junaedi**, lahir di Bogor, 28 Februari 1993. Menyelesaikan pendidikan sekolah dasar di SDN Sukamaju 5 Depok, lalu melanjutkan pendidikan sekolah menengah pertama di SMP PGRI 1 Cibinong. Menyelesaikan pendidikan sekolah menengah atas di SMA PGRI PLUS 1 Cibinong. Setelah itu melanjutkan pendidikan ke perguruan Tinggi jenjang strata 1 (S1) di STIKOM Binaniaga Bogor dengan jurusan Sistem Informasi. Saat ini penulis juga masih bekerja di Kelurahan Mekarwangi

## **PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam penelitian ini merupakan hasil karya sendiri dan tidak menjiplak karya orang lain. Apabila di dalam penelitian ini terdapat bagian isi dikutip dari karya orang lain, maka penulis aslinya tentu juga disebutkan dari kutipan tersebut.

Apabila dikemudian hari terdapat gugatan dari pihak-pihak tertentu mengenai seluruhnya atau sebagian dari karya tulis ini, saya akan menerima sanksi secara hukum dan peraturan yang berlaku. Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya.

Bogor, Februari 2019

Abdurochman Junaedi

## **ABSTRAK**

Judul : Sistem Informasi Laporan Keuangan Menggunakan Metode Prototype  
(Studi Kasus Kelurahan Mekarwangi)  
Nama : Abdurochman Junaedi  
Tahun : 2019  
Halaman : xiv / 57 halaman

Tujuan penelitian ini untuk menghindari terjadinya kesalahan penginputan data laporan keuangan sehingga dibutuhkan suatu sistem informasi laporan keuangan dalam suatu database laporan kartu kendali dan nota pencairan dinas. Metode yang digunakan adalah metode prototype penelitian yang dilakukan di kelurahan mekarwangi kp. Setu asem Rt. 002/014 Kec. Tanah Sareal Kota Bogor. Sedangkan waktu penelitian ini dilakukan dari mulai Februari 2018 – Desember 2018.

Hasil penelitian ini diperoleh sebuah system informasi laporan keuangan yang dapat membantu staff kelurahan mekarwangi untuk membuat laporan keuangan yang akan digunakan. Metode *Prototyping* adalah salah satu metode pendekatan dalam pengembangan software, pengembangan yang cepat dan pengujian terhadap model kerja (*prototype*) dari sistem baru melalui proses interaksi dan berulang-ulang yang biasa digunakan ahli sistem informasi. Pengembangan dimulai dari pengumpulan kebutuhan dengan cara observasi lapangan, dan dilanjutkan ke tahapan perencanaan cepat, dalam tahapan ini dibuat usecase diagram, sequence diagram, class diagram, dan diagram deployment. Setelah tahapan perencanaan cepat lalu dilanjutkan ke tahapan membangun *prototype*, pada tahapan ini *prototyping* yang sudah di sepakati di terjemahkan kedalam bahasa pemrograman yang sesuai. Setelah tahapan membangun *prototype* selesai sistem sudah dapat di uji coba kelayakan, pengguna mengevaluasi apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan. Dari hasil pengembangan ini menghasilkan sebuah sistem laporan keuangan dan telah diuji menggunakan metode kuesioner yang menyatakan bahwa Sistem Informasi Laporan Keuangan termasuk dalam kategori layak untuk diterapkan dengan persentasi kelayakan sebesar 81,79%. Dengan demikian Sistem Informasi Laporan Keuangan siap untuk diimplementasikan oleh Kelurahan Mekarwangi dalam melakukan Laporan Keuangan.

Keyword: *Sistem Informasi, Laporan Keuangan, Prototyping.*

## **KATA PENGANTAR**

Puji serta syukur marilah kita panjatkan kehadirat Alloh SWT yang telah selalu memberikan limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat merampungkan skripsi dengan judul "Sistem Informasi Laporan Keuangan Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus : Kelurahan Mekarwangi)". Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Sistem Informasi.

Harapan saya semoga penulisan ini dapat membantu menambah pengetahuan dan pengalaman bagi para pembaca, sehingga saya dapat memperbaiki bentuk maupun isi penelitian ini sehingga kedepannya dapat lebih baik.

Penyusun menyadari skripsi ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penyusun mengharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi bidang pendidikan dan penerapan dilapangan serta dapat dikembangkan lebih lanjut.

Bogor,        Februari 2019

Abdurochman Junaedi

## **UCAPAN TERIMA KASIH**

Syukur Allhamdulilah senantiasa terlimpahkan kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang selalu memberikan rahmat Nya, serta memberikan kenikmatan berupa kenikmatan iman, islam, kesehatan dan kemudahan. Shalawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad Shallahu Alaihi Wassalam, kepada keluarga serta sahabatnya serta umatnya.

Dengan Hormat dan terima kasih saya ucapkan kepada kedua orang tua tercinta yaitu ayahanda Tata Mustara dan Ibunda Eti Rohaeti yang telah mencerahkan segenap tenaga dan kasih sayang baik moril ataupun materil. Semoga Alloh SWT selalu memberikan kesehatan dan keberkahan didunia dan akhirat atas budi baik yang telah diberikan kepada penulis.

Hormat dan terima kasih penulis berikan kepada Bapak Syafrial S.Kom. MM selaku Pembimbing I dan Ibu Lis Utari. SE. S.Kom.M.Kom selaku Pembimbing II yang telah membantu penulisan skripsi ini. Serta ucapan terima kasih kepada :

- 1.Ibu Irmayansyah, M.Kom selaku Wakil Ketua Bidang Akademik.
- 2.Kelurahan Mekarwangi selaku Objek Penelitian.
- 3.Semua pihak yang telah membantu penyelesaian ini.

Akhir kata penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, penulis memohon saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaannya dan semoga bermanfaat bagi kita semua. Amiin.

Bogor,            Februari 2019

Abdurochman Junaedi

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI .....	i
TENTANG PENYUSUN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
1. Identifikasi Masalah.....	2
2. Problem Statement.....	3
3. Research Question.....	3
C. Maksud dan Tujuan Pengembangan .....	3
D. Kegunaan/Pentingnya Penelitian.....	3
E. Ruang Lingkup.....	3
F. Definisi Istilah.....	4
BAB II .....	5
KERANGKA TEORITIS .....	5
A. Tinjauan Pustaka .....	5
B. Landasan Teori.....	8

1. Sistem Laporan Keuangan .....	8
2. Karakteristik dan Kapabilitas Sitem Laporan Keuangan .....	9
3. HTML .....	11
4. PHP .....	12
5. CSS .....	13
6. PHP MyAdmin .....	14
C. Kerangka Pemikiran .....	14
BAB III .....	17
METODE PENGEMBANGAN.....	17
A. Model Pengembangan .....	17
B. Prosedur Pengembangan .....	18
C. Uji Coba Produk .....	20
1. Desain Uji Coba .....	20
2. Subjek Uji Coba.....	21
3. Jenis Data.....	21
D. Instrumen Pengumpulan Data .....	21
BAB IV .....	27
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	27
A. Deskripsi Objek Pengembangan.....	27
B. Hasil Pengembangan .....	27
1. Pengumpulan Kebutuhan Data.....	27
2. Perancangan Cepat .....	28
3. Membangun Prototype.....	34
4. Evaluasi Prototype .....	40
5. Menggunakan Sistem .....	41
BAB V .....	43
KESIMPULAN DAN SARAN.....	43
1. Kesimpulan .....	43

2. Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA.....	45

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen untuk pengguna .....	21
Tabel 3.2 Skala Likert .....	22
Tabel 3.3 Kategori Kelayakan Menurut Arikunto.....	25
Tabel 4.1 Hasil Kuesioner Ujicoba Pengguna.....	40

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran .....	14
Gambar 3.1 Model Prototype.....	18
Gambar 3.2 Prosedur Pengembangan.....	19
Gambar 4.1 Alur Bisnis Konvensional .....	27
Gambar 4.2 Alur Bisnis Baru .....	28
Gambar 4.3 Usecase Diagram .....	29
Gambar 4.4 Sequence Diagram Login .....	29
Gambar 4.5 Sequence Diagram Kegiatan .....	30
Gambar 4.6 Sequence Diagram Harga Satuan .....	30
Gambar 4.7 Sequence Diagram Kegiatan Bulanan .....	31
Gambar 4.8 Sequence Diagram Convert Laporan.....	31
Gambar 4.9 Sequence Diagram Logout.....	32
Gambar 4.10 Diagram Kelas .....	33
Gambar 4.11 Deployment Diagram.....	33
Gambar 4.12 Form Login.....	34
Gambar 4.13 Halaman Dashboard.....	34
Gambar 4.14 Master Kegiatan.....	35
Gambar 4.15 Master Tambah Kegiatan .....	35
Gambar 4.16 Ubah Master Kegiatan .....	36
Gambar 4.17 Daftar Master Satuan .....	36
Gambar 4.18 Tambah Master Satuan .....	37
Gambar 4.19 Ubah Master Satuan.....	37
Gambar 4.20 Daftar Kegiatan Bulanan .....	38

Gambar 4.21 Tambah Kegiatan Bulanan .....	38
Gambar 4.22 Ubah Kegiatan Bulanan.....	39
Gambar 4.23 Laporan.....	39
Gambar 4.24 Logout.....	40
Gambar 4.25 Persentase Kelayakan.....	41