

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, F. (2017). Sistem Informasi Penyewaan Kamar Menggunakan Metode Waterfall Dengan Konsep Pemrograman Berbasis Objek (Studi Kasus : Hotel Bonita Cisarua Bogor). *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, III(1).
- Arikunto, S. (2009). *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek*. Rineka Cipta.
- Booch, G., Maksimchuk, R. A., Engle, M. W., Young, B. J., Connallen, J., & Houston, K. A. (2008). Object-oriented analysis and design with applications, third edition. In *ACM SIGSOFT Software Engineering Notes* (Vol. 33, Issue 5). <https://doi.org/10.1145/1402521.1413138>.
- Budi, D. O. (2007). *Pengantar Teknologi Informasi Internet, Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- Diana. (2018). *Metode dan aplikasi sistem pendukung keputusan (Cetakan Pertama)*. Deepublish.
- Firdaus. (2016). The Development of HEDPERF: a New Measuring instrumen of service Quality Of The Higher Education Sector. *International Journal of Consumer Studies*.
- Marbun, M., & Sinaga, B. (2018). *Buku Ajar Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Hasil Belajar Dengan Metode Topsis*. pp. 1–127). Medan: CV. Rudang Mayang.
- Munggaran, R. D. (2012). *Pemanfaatan Open Source Software Pendidikan oleh Mahasiswa dalam Rangka Implementasi Undang-Undang No. 19 Tahun 2002 tentang Hak Cipta*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Munshi, J. (2014). A METHOD FOR CONSTRUCTING LIKERT SCALES. Diakses melalui <http://ssrn.com/abstract=2419366> pada tanggal 25 Juli 2024
- Putri, R. A. (2022). *Basis Data (R. R. Rerung, Ed.; 2nd ed.)*. (CV. MEDIA SAINS INDONESIA). <http://repository.uinsu.ac.id/14206/1/Buku%20Digital%20%20BUKU%20AJAR%20BASIS%20DATA.pdf>
- Raharjo, B. (2015). *Belajar otodidak mysql (1 ed.)*. Informatika
- Shalahuddin, R. dan. (2014). *rekayasa perangkat lunak : terstruktur dan berorientasi objek (cetak ke 4)*. INFORMATIKA BANDUNG.
- Sibero, A. F. (2011). *Kitab Suci Web Programing*. Yogyakarta: MediaKom.
- Suharyanto, A. (2020). *Belajar Node.js: Membangun Aplikasi Web dengan JavaScript di Server*. Yogyakarta: Andi.
- Sugiyono. (2013). *Metode penelitian pendidikan : pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Suwandy, R., Marpaung, S. H., & Caroline. (2022). Evaluasi Pengalaman Pengguna dengan Menggunakan Post Study System Usability Questionnaire (PSSUQ) Perpustakaan Digital Universitas Mikroskil. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1). Diakses melalui <https://www.mikroskil.ac.id/pustaka> pada tanggal 30 Oktober 2024
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika Bandung.

Yudhistira, A., & Widodo, T. (2024). Sistem Pendukung Keputusan untuk Evaluasi Kinerja Menggunakan Metode TOPSIS: Studi Kasus Penilaian Karyawan. *CHAIN: Journal of Computer Technology, Computer Engineering, and Informatics*, 2(3), 120–129. <https://doi.org/10.58602/chain.v2i3.145>