

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi Pandu Kusuma, W. D. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Jumlah Produksi Seragam Menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto. *Jurnal Antivirus*, Vol. 12, No. 1, Halaman 1-14.
- Abi Pandu Kusuma, W. D. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Jumlah Produksi Seragam Menggunakan Fuzzy Tsukamoto. *Jurnal Antivirus*, Vol. 12 No. 1, Halaman 1-14.
- Akbar Ariya Caraka, H. H. (2015). Logika Fuzzy Menggunakan Metode Tsukamoto Untuk Prediksi Perilaku Konsumen di Toko Bangunan. *Jurnal Teknologi Informasi* Vol. 14, No. 4, Halaman 255-265.
- Andhika. (2020). *Tahapan Pengambilan. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016*. Yogyakarta: STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: Mediakita.
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Blerkom, V. (2009). *Measurement and Statistics For Teachers*. Routledge.
- Connolly, T. a. (2010). *Database Systems A Practical Approach to Design, Implementation, and Management Fifth Edition*. Boston: Pearson Education.
- Dwi Melina, D. (2023). Penerapan Metode Fuzzy Tsukamoto Dalam Memprediksi Permintaan Barang. *Journal of Computer System and Informatics (JoSYC)*, Vol. 4, No. 3, Halaman 511–521.
- Faisal, A. (2020). *Pemrograman Web Dasar I: Belajar HTML 5*. Banjar Baru, Kalimantan Selatan: Scripta Cendekia.
- Heizer, J. B. (2011). *Manajemen Operasi, Edisi Sembilan, Buku Dua. Diterjemahkan oleh Chriswan Sungkono*. Jakarta: Salemba Empat.
- Kadir, A. (2010). *Mudah Mempelajari Database MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Kusumadewi, H. P. (2010). *"Aplikasi Logika Fuzzy" Cetakan Pertama*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Ladjamudin, A.-B. B. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu: Yogyakarta.
- Maulana, H. (2022). *Penerapan Metode Fuzzy Tsukamoto Dalam Prediksi Persediaan Barang*. Bogor: Universitas Binaniaga Indonesia.
- Meiliyani Br Ginting, Y. D. (2020). Aplikasi Metode Fuzzy Tsukamoto Dalam Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Jumlah Persediaan Beras Pada Perum Bulog Drive Sumut. *JURNAL ILMIAH SIMANTEK*, Vol. 4, No. 2, Halaman 131-145.
- Mulyadi, D. (2020). Penerapan Metode Fuzzy Tsukamoto untuk Kelayakan Penerimaan Beasiswa. *Jurnal Ilmiah Teknologi – Informasi & Sains (TEKNOIS)*, Vol. 10, No.1, Halaman 65-80.
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.

- Mulyati, S. (2020). Implementasi Logika Fuzzy Dalam Optimasi Jumlah Produksi Barang (Studi Kasus : Toko XYZ Putih Situbondo). *JT : Jurnal Teknik*, Vol. 9, No. 2, Halaman 66-77.
- Nofriansyah, D. (2017). *Multi Criteria Decision Making (MCDM) Pada Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Prabowo Pudjo Widodo, H. (2011). *Menggunakan UML (Unified Modelling Language)*. Bandung: INFORMATIKA.
- Prabowo, M. (2020). *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Jawa Tengah: LP2M Press IAIN Salatiga.
- Pressman, R., & Maxim, B. (2014). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. McGraw-Hill Education,.
- Pressman, S. R. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- Pribadi, B. (2017). *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Purnomo, D. (2017, August). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, II, 54-60. Retrieved Januari 6, 2024, from <http://ejurnal.unmerpas.ac.id/index.php/informatika/article/view/67/39>
- Ramadanti, R. (2024). *Penerapan Metode Fuzzy Tsukamoto Untuk Pemetaan Kinerja Peternak di Perusahaan Peternakan Ayam Broiler*. Bogor: Universitas Binaniaga Indonesia.
- Rizky, D. M. (2012). *Pemanfaatan Open Source Software Pendidikan Oleh Mahasiswa Dalam Rangka Implementasi Undang- Undang No. 19 Tahun 2002 Tentang Hak Cipta Universitas Pendidikan Indonesia*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rohmat Taufiq, H. P. (2019). Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Jumlah Produksi Menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto. *Jurnal Teknik : Universitas Muhammadiyah Tangerang*, Vol. 8, No. 1, Halaman 6-10.
- Roza, R. (2020). *Tutorial sistem informasi prediksi jumlah pelanggan menggunakan metode regresi linier berganda berbasis web menggunakan framework codeigniter*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Sahat Yeremia Situmeang, P. M. (2023). Prediksi persediaan bahan material proyek pada pt. Andhy putra menggunakan metode fuzzy tsukamoto. *STMIK Pelita Nusantara, JITSINET*.
- Setiadji. (2009). *Himpunan & Logika Samar Serta Aplikasinya*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Setiawan, H. (2020). Prediksi Kebutuhan Alat Tulis Kantor Dengan Metode Fuzzy Logic Tsukamoto Di BPR Dana Mulia Sejahtera. *Jurnal Bangkit Indonesia*, Vol. 9, No.01, Halaman 1-5.
- Shalahuddin, R. A. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

- Sri Dharwiyanti, R. S. (2003, Januari 08). *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*. Diambil kembali dari IlmuKomputer.Com: <http://www.ilmukomputer.com>
- Sri Kusumadewi, H. P. (2013). *Aplikasi Logika Fuzzy Untuk Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sri Kusumadewi, S. H. (2010). *Neuro-Fuzzy integrasitas system Fuzzi & Jaringan Sara Edisi 2*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Supono, V. P. (2018). *Pemograman Web Dengan Menggunakan Text Editor Sublime Text*. Yogyakarta: Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama).
- Syafrial Fachri Pane, E. V. (2020). *Big Data: Forecasting Menggunakan Python*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Thamrin. (2012). *Studi Inferensi Fuzzy Tsukamoto Untuk Penentuan Pembebanan Trafo*. Semarang: Universitas Diponegoro.
- Trend, U. (2024, September 15). *UIUX Trend*. Retrieved from UIUX Trend: <https://uiuxtrend.com/pssuq-post-study-system-usability-questionnaire/>
- V.K. Chandrakar, A. K. (2008). Fuzzy Logic Based Unified Power flow Controllers for improving transient stability. *International Journal of power and Energy Systems*, Vol. 8, No. 2, Halaman 135.
- Walter R. Borg, M. D. (1988). *Education Research and Development*. New York: Longman.

LAMPIRAN:

- Hasil Tes Plagiarisme
- Tes Uji ahli sistem
- tes uji pengguna sistem
- Wawancara kepala bagian gudang
- Wawancara dengan pekerja proyek