

**PENERAPAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) UNTUK  
PEMILIHAN PAKET INTERNET PROVIDER GSM**

**JURNAL SKRIPSI**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh Ujian Sarjana  
Komputer (S.Kom)**

**Oleh:**

**Muhamad Riziki  
NPM: 14187042**

**JENJANG STRATA 1 (S1)  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**



**FAKULTAS INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS BINANIAGA INDONESIA  
2024**

## LEMBAR PERSETUJUAN EVALUASI

Judul : Penerapan Metode Simple Additive Weighting Untuk Pemilihan Paket Internet Provider GSM

Peneliti/ Penulis: Muhamad Riziki, NPM: 14187042

Karya tulis Skripsi ini telah diuji di depan dewan penguji karya tulis penelitian,  
Pada tanggal: 18 Desember 2024

Dewan Penguji:

1. Irmayansyah, S.Kom., M.Kom.

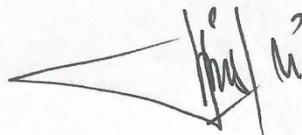
NIDN: 0415118004



.....

2. Lis Utari, SE., S.Kom., M.Kom.

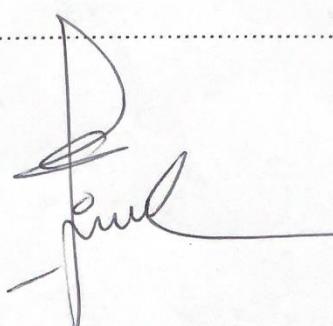
NIDN: 0406086402



.....

3. Syafrial, S.Kom., M.M.

NIDN: 0405066703



.....

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul : Penerapan Metode Simple Additive Weighting Untuk Pemilihan Paket Internet Provider GSM

Oleh : Muhamad Riziki, NPM: 14187042

Jenjang : Strata 1 (S1)

Program Studi : Sistem Informasi

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui sebagai skripsi penelitian.

Bogor, 18 Desember 2024

Disetujui Oleh:

Pembimbing

Julio Warmansyah, S.Kom., MMSI.

NIDN: 0401077302

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Leny Tritanto Ningrum, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0406108502

## **LEMBAR PENGESAHAN KARYA PENELITIAN DAN PENULISAN ILMIAH**

Judul : Penerapan Metode Simple Additive Weighting Untuk Pemilihan Paket Internet Provider GSM

Peneliti/ Penulis : Muhamad Riziki, NPM: 14187042

Disetujui dan disahkan sebagai karya penelitian dan karya tulis ilmiah

Bogor, 18 Desember 2024

Disahkan Oleh:

Dekan Fakultas Informatika dan Komputer,



Irmayansyah, S.Kom., M.Kom

NIDN: 0415118004

## TENTANG PENYUSUN



Muhamad Riziki lahir pada tanggal 30 September 1996 di Jakarta, mengawali pendidikan dasar di SD Negeri Bojonggede 03, melanjutkan di SMP Negeri 1 Bojonggede, hingga Masuk ke SMK Tri Dharma 2 Bogor dengan jurusan Rekayasa Perangkat Lunak. Melihat perkembangan zaman dan dunia teknologi saat ini, membuat saya gemar dan ingin mengembangkan akan kemajuan dunia teknologi. Seorang Mahasiswa, Bekerja pada Distributor Provider, Gemar untuk mencoba hal baru, memiliki semangat dan kemampuan interpersonal yang baik.

## **PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini adalah saya:

Nama Lengkap : Muhamad Riziki  
NPM : 14187042  
Program Studi : Sistem Informasi  
Tahun Masuk : 2018 Tahun Lulus: 2024  
Judul Skripsi : Penerapan Metode Simple Additive Weighting Untuk Pemilihan Paket Internet Provider GSM

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan *Programming* yang tercantum sebagai bagian dari skripsi ini. Jika terdapat karya orang lain, maka dicantumkan dengan sumber yang jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karna karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Binaniaga Indonesia.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Bogor, 18 Desember 2024  
Yang Membuat Pernyataan

Muhamad Riziki  
14187042

## **ABSTRAK**

Peneliti/ Penulis	: Muhamad Riziki, NPM: 14187042
Judul	: Penerapan Metode Simple Additive Weighting Untuk Pemilihan Paket Internet Provider GSM
Tahun	: 2024
Jumlah Halaman	: xiv / 183 Halaman

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem pendukung keputusan (SPK) dalam pemilihan paket internet dari berbagai provider GSM dengan menerapkan metode Simple Additive Weighting (SAW). Banyak pengguna sering memilih paket internet tanpa mempertimbangkan kriteria penting seperti harga, kuota data, kecepatan internet, masa aktif, dan fitur tambahan, sehingga sering kali memilih paket yang tidak optimal dan tidak memaksimalkan pemanfaatan kuota. Tujuan penelitian ini adalah membangun dan mengembangkan prototype SPK untuk pemilihan paket internet provider GSM menggunakan metode SAW, memberikan wawasan mengenai penerapan metode SAW dalam konteks pemilihan layanan telekomunikasi, dan mengidentifikasi kriteria utama dalam pemilihan paket internet yang relevan. Sistem yang dikembangkan mampu mengevaluasi dan menentukan paket internet terbaik berdasarkan bobot kriteria yang telah ditentukan. Hasil uji coba pengguna dengan PSSUQ v3 menunjukkan tingkat kepuasan yang tinggi, yang mencerminkan peningkatan efisiensi dalam proses pemilihan paket internet. Uji coba ahli dengan metode Spearman menunjukkan adanya korelasi positif antara penilaian sistem dengan evaluasi para ahli, mengindikasikan validitas dan keandalan sistem. Kesimpulan penelitian ini menyatakan bahwa penerapan metode SAW dalam SPK dapat membantu pengguna memilih paket internet secara lebih efisien, mengurangi kesalahan pemilihan, serta memaksimalkan pemanfaatan kuota.

Kata Kunci : *Simple Additive Weighting (SAW), Sistem Pendukung Keputusan (SPK), Pemilihan Paket Internet, Provider GSM, Telekomunikasi.*

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul “Penerapan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Untuk Pemilihan Paket Internet Provider GSM”, sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) Jurusan Sistem Informasi Universitas Binaniaga Indonesia.

Maksud dan tujuan pembuatan pembuatan penulisan tugas akhir penelitian ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat untuk menempuh ujian Strata 1 Universitas Binaniaga Indonesia (UNBIN) program studi Sistem Informasi. Dalam penyusunan skripsi ini banyak hambatan dan rintangan, tapi berkat bimbingan, nasihat serta saran dari semua pihak akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan.

Dalam penelitian ini dibahas mengenai bagaimana penerapan metode *Simple Additive Weighting (SAW)* yang digunakan untuk rekomendasi pemilihan paket provider gsm yang tepat. Semoga skripsi penelitian ini dapat memenuhi kebutuhan penelitian yang akan diajukan.

Bogor, 18 Desember 2024

Muhamad Riziki

## **UCAPAN TERIMA KASIH**

Puji dan syukur peneliti ucapkan kehadiran Allah SWT, atas segala berkah, rahmat, dan karunia-Nya yang telah memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman, kekuatan, kesabaran, dan kesempatan kepada peneliti sehingga mampu menyelesaikan skripsi ini. Akan tetapi sesungguhnya peneliti menyadari bahwa tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, maka penyusunan skripsi ini tidak dapat berjalan dengan baik. Hingga selesaiannya penulisan skripsi ini telah banyak menerima bantuan waktu, tenaga dan pikiran dari banyak pihak. Sehubungan dengan itu, maka pada kesempatan ini perkenankanlah peneliti menyampaikan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Julio Warmansyah, S.Kom., MMSI. Selaku dosen pembimbing yang selalu meluangkan waktu disela-sela kesibukannya, yang memberikan semangat serta saran sejak rencana penelitian hingga selesaiannya penulisan skripsi ini.
2. Pimpinan, Staff Akademik, dan Dosen di Univeritas Binaniaga Indonesia yang telah memberikan ilmu pengetahuan kepada para mahasiswa selama berada di Universitas Binaniaga Indonesia.
3. Kepada kedua orang tua saya (Ibrahim dan Erni Afrianti), istri tercinta (Santri Mulyati) dan teman - teman yang selalu membantu dan menemani serta memberi dukungan selama penulisan skripsi dan semangat untuk berjuang bersama dalam menyelesaikan tugas akhir.

Semoga Allah AWT, memberikan balasan dengan segala kebaikan dunia dan ahirat atas keikhlasan dan kebaikan semua pihak yang telah diberikan kepada peneliti. Harapan peneliti semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya, khususnya pengembangan untuk ilmu sistem informasi.

Peneliti menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan ketidak sempurnaan didalam penelitian skripsi ini. Untuk itu peneliti mengharapkan kritik dan saran untuk menyempurnakan dimasa yang akan datang.

Bogor, 18 Desember 2024

Muhamad Riziki

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN EVALUASI .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN KARYA PENELITIAN DAN PENULISAN ILMIAH.....	iv
TENTANG PENYUSUN .....	v
PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A.     Latar Belakang Masalah .....	1
B.     Permasalahan.....	8
C.     Maksud dan Tujuan Penelitian .....	19
D.     Spesifikasi Yang Diharapkan.....	19
E.     Signifikansi Penelitian.....	20
F.     Asumsi dan Keterbatasan.....	20
G.     Definisi Istilah atau Definisi Operasional .....	21
BAB II KERANGKA TEORITIS .....	23
A.     Landasan Teori.....	23
1.     Sistem Pendukung Keputusan .....	23
2.     Proses Pengambilan Keputusan .....	24
3. <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i> .....	25
4. <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	31
5.     Metode Prototype .....	33
6.     Unified Modeling Language (UML) .....	33
7. <i>Database</i> .....	36
8. <i>Web Server</i> .....	36
9.     Bahasa Pemrograman .....	37

a.	Pengertian PHP .....	37
b.	HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	37
B.	Paket Internet .....	37
C.	Provider GSM .....	39
D.	Tinjauan Studi (Penelitian Rujukan) .....	39
E.	Kerangka Pemikiran .....	43
F.	Hipotesis Penelitian .....	44
BAB III METODOLOGI PENELITIAN & PENGEMBANGAN .....		45
A.	Metode Penelitian .....	45
B.	Model/ Metode Yang Diusulkan .....	47
C.	Prosedur Pengembangan.....	54
D.	Uji Coba Produk.....	55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		65
A.	Deskripsi Objek Penelitian.....	65
B.	Hasil Penelitian & Pengembangan .....	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		121
A.	Kesimpulan .....	121
B.	Saran .....	121
DAFTAR PUSTAKA.....		123
LAMPIRAN .....		127
	LAMPIRAN KUESIONER AHLI.....	129
	LAMPIRAN KUESIONER PENGGUNA.....	137
	LAMPIRAN PROSES PENENTUAN KRITERIA.....	145
	LAMPIRAN PLAGIARISME .....	151
	LAMPIRAN SCRIPT CODE .....	153

## DAFTAR TABEL

TABEL 1. 1 JUMLAH PENGGUNA INTERNET DI INDONESIA TAHUN 2024 .....	2
TABEL 1. 2 PAKET INTERNET PROVIDER GSM 2024.....	11
TABEL 1. 3 CONTOH PEMILIHAN PAKET INTERNET KURANG TEPAT .....	15
TABEL 1. 4 IDENTIFIKASI MASALAH .....	18
TABEL 2. 1 TABEL KRITERIA.....	28
TABEL 2. 2 RATING KEPENTINGAN DAN BOBOT PREFERENSI.....	29
TABEL 2. 3 BOBOT KRITERIA BERDASARKAN RERATA NILAI RAPORT .....	29
TABEL 2. 4 BOBOT KRITERIA BERDASARKAN PENGHASILAN ORANG TUA .....	29
TABEL 2. 5 BOBOT KRITERIA BERDASARKAN TANGGUNGJAN ORANG TUA.....	29
TABEL 2. 6 RATING KECOCOKAN ALTERNATIF .....	30
TABEL 2. 7 USE CASE DIAGRAM.....	34
TABEL 2. 8 SYMBOL ACTIVITY DIAGRAM.....	34
TABEL 2. 9 SYMBOL SEQUENCE DIAGRAM.....	35
TABEL 2. 10 RUJUKAN PENELITIAN.....	40
TABEL 3. 1 PENGUJIAN BLACK BOX.....	57
TABEL 3. 2 KUESIONER UNTUK PARA AHLI .....	58
TABEL 3. 3 PSSUQ .....	59
TABEL 3. 4 KUESIONER PENGGUNA.....	61
TABEL 3. 5 SKALA LIKERT.....	61
TABEL 3. 6 SKALA GUTTMAN .....	62
TABEL 3. 7 KATEGORI KELAYAKAN.....	63
TABEL 3. 8 KATEGORI KELAYAKAN.....	64
TABEL 4. 1 KRITERIA DAN BOBOT .....	71
TABEL 4. 2 RATING KEPENTINGAN DAN BOBOT PREFERENSI.....	72
TABEL 4. 3 BOBOT KUOTA GAME .....	73
TABEL 4. 4 BOBOT KUOTA BESAR .....	73
TABEL 4. 5 BOBOT KUOTA BANYAK HARGA MURAH.....	73
TABEL 4. 6 BOBOT HARGA MURAH .....	74
TABEL 4. 7 BOBOT KRITERIA BERDASARKAN KUOTA.....	74
TABEL 4. 8 BOBOT KRITERIA BERDASARKAN HARGA .....	74
TABEL 4. 9 BOBOT KRITERIA BERDASARKAN KECEPATAN INTERNET .....	75
TABEL 4. 10 BOBOT KRITERIA BERDASARKAN MASA AKTIF PAKET.....	75
TABEL 4. 11 BOBOT KRITERIA BERDASARKAN MASA AKTIF KARTU .....	75
TABEL 4. 12 BOBOT KRITERIA BERDASARKAN FITUR TAMBAHAN .....	75
TABEL 4. 13 DATA ALTERNATIF .....	76
TABEL 4. 14 RATING KECOCOKAN .....	79

TABEL 4. 15 HASIL REKOMENDASI.....	91
TABEL 4. 16 HASIL UJI COBA PENGGUNA.....	113
TABEL 4. 17 TABEL KATEGORI NILAI PSSUQ.....	114
TABEL 4. 18 HASIL UJI COBA AHLI.....	117
TABEL 4. 19 HASIL KORELASI SPEARMAN .....	118

## DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 1. 1 DIAGRAM JUMLAH PENGGUNA INTERNET DI INDONESIA.....	2
GAMBAR 2. 1 RUMUS TERNORMALISASI .....	26
GAMBAR 2. 2 RUMUS PERANKINGAN .....	26
GAMBAR 2. 3 GAMBAR POLA MELINGKAR DARI SIKLUS HIDUP SISTEM.....	32
GAMBAR 2. 4 KERANGKA PEMIKIRAN.....	43
GAMBAR 3. 1 LANGKAH - LANGKAH R&D .....	47
GAMBAR 3. 2 MODEL SAW.....	48
GAMBAR 3. 3 KOMPONEN DSS .....	50
GAMBAR 3. 4 MODEL PROTOTYPE .....	52
GAMBAR 3. 5 KLASIFIKASI PROTOTYPING MODEL (HARRIS, 2003) .....	53
GAMBAR 3. 6 PROSEDUR PENGEMBANGAN .....	54
GAMBAR 4. 1 BISNIS PROSES LAMA PEMILIHAN PAKET INTERNET .....	68
GAMBAR 4. 2 BISNIS PROSES BARU PEMILIHAN PAKET INTERNET .....	69
GAMBAR 4. 3 DIAGRAM USECASE PEMILIHAN PAKET INTERNET .....	92
GAMBAR 4. 4 DIAGRAM SEQUENCE LOGIN .....	93
GAMBAR 4. 5 DIAGRAM SEQUENECE LOGOUT.....	93
GAMBAR 4. 6 DIAGRAM SEQUENCE INPUT BOBOT DAN KRITERIA .....	94
GAMBAR 4. 7 DIAGRAM SEQUENCE INPUT DATA ALTERNATIF PAKET .....	94
GAMBAR 4. 8 DIAGRAM SEQUENCE PERHITUNGAN SAW.....	95
GAMBAR 4. 9 CLASS DIAGRAM .....	96
GAMBAR 4. 10 DIAGRAM KOMPONEN.....	96
GAMBAR 4. 11 DIAGRAM DEPLOYMENT .....	97
GAMBAR 4. 12 MOCKUP TAMPILAN LOGIN .....	98
GAMBAR 4. 13 MOCKUP TAMPILAN INDEX ATAU HALAMAN UTAMA.....	98
GAMBAR 4. 14 MOCKUP TAMPILAN DATA PAKET .....	99
GAMBAR 4. 15 MOCKUP TAMPILAN INPUT DATA PAKET .....	99
GAMBAR 4. 16 MOCKUP TAMPILAN PENGATURAN BOBOT .....	100
GAMBAR 4. 17 MOCKUP TAMPILAN HASIL NORMALISASI .....	100
GAMBAR 4. 18 MOCKUP TAMPILAN HASIL PENGHITUNGAN SAW.....	101
GAMBAR 4. 19 MOCKUP TAMPILAN LOGOUT .....	101
GAMBAR 4. 20 MOCKUP TAMPILAN LOGIN OUTLET DAN KONSUMEN .....	102
GAMBAR 4. 21 MOCKUP DATA PAKET OUTLET DAN KONSUMEN .....	102
GAMBAR 4. 20 SOURCE CODE LOGIN .....	103
GAMBAR 4. 21 SOURCE CODE MENU UTAMA .....	103
GAMBAR 4. 22 SOURCE CODE INPUT DATA PAKET .....	104

GAMBAR 4. 23 SOURCE CODE INPUT BOBOT .....	105
GAMBAR 4. 24 SOURCE CODE NORMALISASI.....	106
GAMBAR 4. 25 SOURCE CODE PERHITUNGAN SKOR AKHIR .....	106
GAMBAR 4. 26 SOURCE CODE PERANGKINGAN DAN OUTPUT SKOR.....	107
GAMBAR 4. 27 TAMPILAN LOGIN .....	108
GAMBAR 4. 28 TAMPILAN MENU UTAMA .....	108
GAMBAR 4. 29 TAMPILAN DATA PAKET .....	109
GAMBAR 4. 30 TAMPILAN INPUT DATA PAKET .....	109
GAMBAR 4. 31 TAMPILAN PENGATURAN BOBOT .....	110
GAMBAR 4. 32 TAMPILAN HASIL NORMALISASI .....	110
GAMBAR 4. 33 TAMPILAN HITUNG SAW .....	111