

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### A. Kesimpulan

Berdasarkan Hasil Penelitian yang dilakukan, kesimpulan yang bisa diuraikan antara lain :

1. Dapat memberikan rekomendasi ketercapaian kemampuan siswa yang lebih efektif berdasarkan hasil rekomendasi dengan beberapa variabel yaitu nilai Penjumlahan, Pengurangan, Perkalian, Pembagian, Pecahan, UTS dan UAS;
2. Dengan menerapkan metode algoritma C4.5 pada sistem rekomendasi ketercapaian kemampuan siswa dalam mengikuti mata pelajaran, telah dilakukan uji hasil dengan menggunakan Confussion Matrix diperoleh hasil sebesar 83,60%;
3. Dalam pembuatan aplikasi untuk rekomendasi siswa berpotensi mengikuti lomba cerdas cermat dengan metode menerapkan metode Algoritma C4.5, telah dilakukan uji pengguna dengan menggunakan kuisisioner PSSUQ sesuai dengan kategori PSSUQ diantaranya yaitu nilai kepuasan secara keseluruhan (Overall) sebesar 86,64%, kegunaan sistem (Sysuse) sebesar 86,25%, kualitas informasi (Infoqual) sebesar 87,72% dan kualitas antarmuka (Interqual) sebesar 87,50% yang artinya aplikasi ini sangat layak digunakan;
4. Telah dilakukan uji kelayakan terhadap *prototype* yang dikembangkan dengan nilai presentase kelayakan yang didapat berdasarkan kuesioner pada pengguna sebesar 89,5% yang bermakna sistem masuk kedalam kategori "Sangat Layak" digunakan. Sedangkan hasil kuesioner pada ahli menunjukkan persentase kelayakan sebesar 100%.

### B. Saran

Saran yang dapat diajukan untuk pengembangan selanjutnya yaitu :

1. Mengembangkan aplikasi prediksi ini dengan berbasis mobile;
2. Menggunakan Metode AHP, untuk penagkingan dari hasil yang diperoleh.;
3. Menambahkan fitur untuk menampilkan nilai mana yang kurang dari variabel .